

SPELER 1 – SPELER 2	
Basissysteem: <input type="checkbox"/> ACOL <input type="checkbox"/> Majeurs 5, Ruiten 4 <input type="checkbox"/> Majeurs 5, langste mineur	Signaleren op uitkomst <input type="checkbox"/> rechtstreeks <input type="checkbox"/> Italiaans
1ZT <input type="checkbox"/> 15-17 <input type="checkbox"/> 14-17 2K= <input type="checkbox"/> Stayman <input type="checkbox"/> Niemeyer 3K= <input type="checkbox"/> Niemeyer	Signaleren tijdens het spel <u>tegen ZT</u> <u>tegen kleur</u> <input type="checkbox"/> rechtstreeks <input type="checkbox"/> rechtstreeks <input type="checkbox"/> Italiaans <input type="checkbox"/> Italiaans <input type="checkbox"/> Lavinthal <input type="checkbox"/> Lavinthal <input type="checkbox"/> circulair <input type="checkbox"/> circulair
2K <input type="checkbox"/> semi-forcing <input type="checkbox"/> forcing 2R <input type="checkbox"/> semi-forcing <input type="checkbox"/> forcing 2HS <input type="checkbox"/> zwak <input type="checkbox"/> sterk	Uitkomsten hoog: <input type="checkbox"/> klassiek <input type="checkbox"/> Kantar laag: <u>tegen ZT</u> <u>tegen kleur</u> <input type="checkbox"/> x belooft <input type="checkbox"/> x belooft <input type="checkbox"/> pariteit <input type="checkbox"/> pariteit <input type="checkbox"/> 3 ^{de} /5 ^{de} <input type="checkbox"/> 3 ^{de} /5 ^{de} <input type="checkbox"/> 4 ^{de} <input type="checkbox"/> 4 ^{de} <input type="checkbox"/> ToN
Volgbod van 1ZT <input type="checkbox"/> 12-14 <input type="checkbox"/> 15-18 Volgbod op 1ZT K of R <input type="checkbox"/> natuurlijk <input type="checkbox"/> conventioneel H of S <input type="checkbox"/> natuurlijk <input type="checkbox"/> conventioneel Volgbod met sprong op 2-niveau <input type="checkbox"/> zwak <input type="checkbox"/> sterk	Tweekleurenhanden <input type="checkbox"/> Ghestem <input type="checkbox"/> Michaels
Infodubbel <input type="checkbox"/> 12+ <input type="checkbox"/> 15+	Speciale boden
Bieden in de uitpas <input type="checkbox"/> gewoon <input type="checkbox"/> zwakker 1ZT in de uitpas <input type="checkbox"/> gewoon <input type="checkbox"/> zwakker	